

## REGULAMIN KONKURSU

### „Dzieci dla dzieci”

(dalej jako: „Regulamin”)

#### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu „Dzieci dla dzieci” („**Konkurs**”) jest IQ Marketing (Poland) sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (02-954) przy ul. Wiktorii Wiedeńskiej 17, wpisana do Rejestru przedsiębiorców KRS przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000013098, NIP: 5251022800, REGON: 011778739, kapitał zakładowy: 368.900,00 zł, zwana dalej: „**Organizatorem**”.
2. Konkurs w zakresie możliwości dokonywania Zgłoszeń w sposób wskazany w §3 ust. 1 Regulaminu trwa od 10 maja 2024 r. od godz. 12:00 do 7 czerwca 2024 r. do godz. 23:59:59 („**Okres Trwania Konkursu**”). Okres Trwania Konkursu nie obejmuje wyłonienia Laureatów i wydania Nagród. Wykonanie czynności uprawniającej do wzięcia udziału w Konkursie, w postaci zagrania w grę dostępną pod adresem [www.grajwlciate.pl](http://www.grajwlciate.pl) („**Strona konkursowa**”) może być dokonane bezpośrednio przed dokonaniem Zgłoszenia w okresie od 10 maja 2024 r. od godz. 12:00 do 7 czerwca 2024 r. do godz. 23:59:59.
3. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą liczbową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
4. Konkurs stanowi przyrzeczenie publiczne w rozumieniu art. 919 - 921 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. – Kodeks cywilny.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za indywidualne ustawienia (konfiguracje) urządzeń Uczestników, a także ustawienia występujące u dostawców Internetu i operatorów telekomunikacyjnych, z usług których korzystają Uczestnicy.
6. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
7. Uczestnictwo w Konkursie nie wymaga dokonania zakupu żadnego towaru/usługi.

#### § 2. UCZESTNICY KONKURSU

1. Konkurs przeznaczony jest wyłącznie dla osób fizycznych, które ukończyły 13 lat najpóźniej w chwili dokonywania Zgłoszenia, mający miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, a także którzy wcześniej zegrali w grę edukacyjną dostępną na [www.grajwlciate.pl](http://www.grajwlciate.pl) („**Uczestnicy**”). W przypadku osób, które nie ukończyły 16 lat, do wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie wskazanym w Regulaminie niezbędna jest zgoda rodzica lub opiekuna prawnego wyrażona za pośrednictwem wiadomości elektronicznej, w sposób wskazany w §3 ust. 1 Regulaminu.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby zaangażowane w organizację lub przeprowadzenie Konkursu, pracownicy (tj. osoby świadczące pracę lub stałe usługi na podstawie umów cywilnoprawnych) Organizatora oraz Spółdzielni Mleczarskiej „Mlekpól” z siedzibą w Grajewie, Opublikowani. Public Relations Agency z siedzibą w Białymstoku, Tetra Pak sp. o.o. z siedzibą w Warszawie, jak również członkowie najbliższych rodzin ww. pracowników i współpracowników, tj. ich małżonkowie, rodzice małżonków, rodzeństwo, wstępni, zstępni oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia.

### § 3. ZASADY UDZIAŁU W KONKURSIE

1. Zgłoszenie się do udziału w Konkursie polega na dokonaniu w okresie **od 10 maja 2024 r. od godz. 12:00 do 7 czerwca 2024 r. do godz. 23:59:59** łącznie następujących czynności:

I. wejście na Stronę konkursową i zagranie w grę, dostępną po kliknięciu w przycisk „ZAGRAJ” („Gra”), a następnie: wypełnienie dostępnego na stronie formularza zgłoszeniowego, w którym należy:

#### A. W PRZYPADKU UCZESTNIKA, KTÓRY NIE UKOŃCZYŁ 16 LAT

- a) zapoznać się z klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych Uczestnika w Konkursie;
- b) podać adres e-mail rodzica lub opiekuna prawnego Uczestnika, który w terminie do 24h otrzyma na podany adres e-mail link do aktywnego formularza, który następnie rodzic lub opiekun powinien zaakceptować
- c) **(dot. rodzica/opiekuna prawnego Uczestnika)**, wypełnić formularz udziału w Konkursie w terminie 3 dni od jego otrzymania (i) wyrażając zgodę na udział Uczestnika w Konkursie i przetwarzanie danych osobowych Uczestnika w celu udziału w Konkursie oraz w imieniu Uczestnika udzielenie nieodpłatnej i niewyłącznej licencji do korzystania z autorskich praw majątkowych do Odpowiedzi, poprzez kliknięcie odpowiednich checkboxów, (ii) zapoznać się z Regulaminem i klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych zarówno swoich jak i Uczestnika, znajdującą się w Regulaminie oraz złożyć oświadczenie o zapoznaniu się z powyższymi przez kliknięcie odpowiednich checkboxów, a także (iii) uzupełnić formularz podając adres e-mail Uczestnika, na który wysłany zostanie link, umożliwiający Uczestnikowi przesłanie Zgłoszenia;
- d) następnie rodzic lub opiekun powinien wysłać kompletny formularz poprzez wybór przycisku „wyślij”;
- e) po otrzymaniu przez Organizatora uzupełnionego przez rodzica lub opiekuna formularza, Organizator prześle na adres e-mail Uczestnika link, umożliwiający Uczestnikowi przesłanie Zgłoszenia, za pośrednictwem którego Uczestnik powinien wykonać zadanie konkursowe polegające na kreatywnym i oryginalnym udzieleniu odpowiedzi w formie słownego opisu, na zadanie konkursowe: „Jaki ciekawy pseudonim można byłoby nadać surykatce, żyrafie, kangurkowi lub flamingowi z opakowań mleczek łaciate? Wybierz 1 zwierzątko, zaproponuj pseudonim i uzasadnij swój pomysł” („**Odpowiedź**”). Odpowiedź może zawierać max. 1000 znaków łącznie ze spacjami i być wypowiedzią tekstową w języku polskim;
- f) następnie Uczestnik powinien wysłać kompletny formularz poprzez wybór przycisku „wyślij”, przy czym łączne dokonanie powyższych czynności stanowi zgłoszenie w Konkursie („**Zgłoszenie**”).

#### B. W PRZYPADKU UCZESTNIKA, KTÓRY UKOŃCZYŁ 16 LAT

- a) podać adres e-mail Uczestnika;
- b) wykonać zadanie konkursowe polegające na kreatywnym i oryginalnym udzieleniu odpowiedzi w formie słownego opisu, na zadanie konkursowe: „Jaki ciekawy pseudonim można byłoby nadać surykatce, żyrafie, kangurkowi lub flamingowi z opakowań mleczek łaciate? Wybierz 1 zwierzątko, zaproponuj pseudonim i uzasadnij

swój pomysł” („**Odpowiedź**”). Odpowiedź może zawierać max. 1000 znaków łącznie ze spacjami i być wypowiedzią tekstową w języku polskim;

- c) zapoznać się z Regulaminem i wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celu wzięcia udziału w Konkursie, a także złożyć oświadczenie o zapoznaniu się z powyższymi poprzez kliknięcie odpowiednich checkboxów;
  - d) a następnie wysłać kompletny formularz poprzez wybór przycisku „wyslij”, przy czym łącznie dokonanie powyższych czynności stanowi zgłoszenie w Konkursie („**Zgłoszenie**”).
2. O momencie przesłania Zgłoszenia decyduje data zarejestrowania Zgłoszenia przez system (data serwera) obsługujący Stronę konkursową.
  3. Organizator potwierdzi wpłynięcie Zgłoszenia za pośrednictwem komunikatu wyświetlonego na Stronie konkursowej, bezpośrednio po dokonaniu Zgłoszenia.
  4. Jeden Uczestnik może dokonać w Konkursie dowolnej liczby Zgłoszeń, jednak każde Zgłoszenie powinno być poparte różną Odpowiedzią. Powyższe oznacza, że ta sama Odpowiedź może być podstawą do dokonania wyłącznie jednego Zgłoszenia w Konkursie. W przypadku, gdy Uczestnik dokonał więcej niż jednego Zgłoszenia na podstawie tej samej Odpowiedzi, Organizator uwzględni w Konkursie wyłącznie Zgłoszenie dokonane jako pierwsze. Oznacza to, że jedną Odpowiedź można zgłosić w Konkursie wyłącznie raz.
  5. Treść Odpowiedzi nie może naruszać: praw autorskich, praw do wizerunku lub dóbr osobistych osób trzecich; nie może zawierać treści powszechnie uznanych za obraźliwe, wulgarne, nawołujące do nienawiści lub nietolerancji na jakimkolwiek tle, treści erotycznych, propagujących przemoc; nawiązywać w negatywny sposób do płci, wieku, niepełnosprawności, rasy, narodowości, przekonań politycznych, pochodzenia etnicznego, wyznania, orientacji seksualnej, religii, organizacji o charakterze religijnym, treści niezgodnych z prawem albo godzących w powszechnie uznane wartości chronione prawem; naruszających dobre obyczaje, a także promujących markę konkurencyjną wobec marki Łaciate. Treść Odpowiedzi nie może zawierać danych osobowych. Zgłoszenia zawierające powyższe treści niedozwolone albo niespełniające innych warunków wskazanych w Regulaminie, podlegają odrzuceniu w Konkursie.

#### **§4. NAGRODY**

1. Organizator w Konkursie przewidział 60 (sześćdziesiąt) nagród, w tym 10 Nagród I Stopnia w postaci uchwytu do telefonu (gimbala) o wartości 200 zł brutto oraz 50 Nagród II Stopnia w postaci e-kodu o wartości 70 zł do konta Steam (regulamin realizacji e-kodów dostępny na Stronie Konkursu w zakładce „Nagrody”)(„**Nagroda**”).
2. Kod podarunkowy stanowiący Nagrodę II Stopnia jest ważny bezterminowo. Warunkiem skorzystania z Nagrody jest posiadanie konta Google na urządzeniu znajdującym się na terenie Polski. Kod stanowiący Nagrodę należy podać wyłącznie w Google Play. Podawanie kodu w innym miejscu może stanowić próbę oszustwa. Wydawcą karty jest Google Commerce Limited. Warunki korzystania oraz szczegółowy sposób realizacji z doładowań określa Google w dokumencie znajdującym się pod adresem: [play.google.com/pl-card-terms](https://play.google.com/pl-card-terms).
3. Nagrody zostaną wydane zgodnie z obowiązującymi przepisami podatkowymi. Stosownie do treści art. 21 ust. 1 pkt. 68) ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (t. j. Dz. U. z 2024 r. poz. 226 z późn. zm.), wartość Nagród w Konkursie korzysta ze zwolnienia z podatku dochodowego od osób fizycznych.
4. Laureatom Nagród nie przysługuje prawo wymiany Nagród na nagrodę innego rodzaju ani na ich równowartość pieniężną.
5. Laureatom Nagród nie przysługuje prawo przeniesienia prawa do uzyskania Nagrody na osoby trzecie.

6. Każdy Uczestnik może uzyskać prawo do tylko jednej Nagrody w Konkursie. W przypadku stwierdzenia przypisania więcej niż jednej Nagrody temu samemu Laureatowi, przysługuje mu prawo tylko do pierwszej przypisanej Nagrody.
7. Nagrody niewydane w Konkursie pozostają w dyspozycji Organizatora.

## **§ 5. ZASADY PRYZNAWANIA I SPOSÓB WYDANIA NAGRÓD W KONKURSIE**

1. Organizator powołał komisję składającą się z przedstawicieli Organizatora, której ocenie pod względem kreatywności, oryginalności i zgodności z treścią zadania konkursowego poddane zostaną Odpowiedzi, celem wyłonienia Laureatów Konkursu.
2. W terminie 7 dni po zakończeniu Okresu Trwania Konkursu, Komisja wyłoni spośród wszystkich zgodnych z Regulaminem Zgłoszeń – do 60 (słownie: sześćdziesiąt) najlepszych Odpowiedzi, których autorzy staną się laureatami Konkursu, uprawnionymi do otrzymania Nagrody (dalej: „Laureaci”), z których pierwszych 10 to Laureaci Nagród I Stopnia, zaś 50 kolejnych to Laureaci Nagród II Stopnia.
3. W terminie do 17 czerwca 2024 r. Organizator powiadomi Laureatów o wygranej za pomocą wiadomości e-mail przesłanej na adres e-mail podany przy dokonywaniu Zgłoszenia, wydając jednocześnie Laureatom Nagrody II Stopnia za pośrednictwem tej wiadomości Nagrodę II Stopnia. W przypadku Laureata Nagrody I Stopnia Laureat jest informowany o wygranej w sposób opisany powyżej, a w odpowiedzi na tę informację zobowiązany jest w terminie 7 dni odesłać swoje dane korespondencyjne (adres korespondencyjny na terenie Polski oraz numer telefonu do kontaktu z kurierem) w celu wysyłki Nagrody. W przypadku niespełnienia przez Laureata Nagrody I Stopnia warunków odbioru Nagrody, Organizator zastrzega sobie prawo do przekazania nagrody na rzecz innego Uczestnika, kierując się tożsamymi warunkami i stosując do niego odpowiednio zapisy Regulaminu dotyczące Laureata Nagrody I Stopnia.
4. Nagrody wydawane są najpóźniej do 2 sierpnia 2024 r. zaś lista Laureatów zostanie opublikowana na Stronie Konkursu najpóźniej do 22 lipca 2024 r. poprzez wskazanie daty zwycięskiego zgłoszenia oraz pierwszej i ostatniej litery identyfikatora adresu e-mail podanego w zgłoszeniu oraz rozszerzenia domeny np. „a.....b@....com”

## **§ 6. AUTORSKIE PRAWA MAJĄTKOWE**

1. Przesłanie Organizatorowi przez Uczestnika Odpowiedzi, zgodnie z postanowieniami § 3 ust. 1 Regulaminu, jest równoznaczne ze złożeniem przez niego oświadczenia, zgodnie z którym Uczestnik (a w przypadku Uczestników niepełnoletnich, oświadczenie w imieniu Uczestnika składa jego rodzin lub opiekun prawny):
  - a) potwierdza, że jest wyłącznym autorem Odpowiedzi, posiada wszelkie majątkowe i osobiste prawa autorskie do przesłanej Odpowiedzi, osobiście i samodzielnie zarządza własnymi prawami autorskimi i nikt inny nie jest upoważniony do reprezentowania jego praw w tym zakresie (z zastrzeżeniem Uczestnika, o którym mowa w §3 ust. 1 A.) oraz, że jego prawa do Odpowiedzi nie są w żaden sposób ograniczone ani obciążone, że żadne osoby trzecie nie wystąpią w stosunku do Organizatora z żadnymi roszczeniami ani żądaniemi z tytułu udzielonej licencji lub z tytułu wykonywania przez Organizatora przekazanych przez Uczestnika uprawnień lub naruszenia innych praw osób trzecich;
  - b) przesyłając Organizatorowi Odpowiedź, ponosi pełną i wyłączną odpowiedzialność za zawarte w niej treści oraz za ewentualne naruszenie praw osób trzecich.

2. Uczestnik z chwilą zamieszczenia Odpowiedzi, zaś w imieniu niepełnoletniego Uczestnika rodzic lub opiekun prawny Uczestnika, w chwili wystania formularza, o którym mowa w §3 ust. 1 A lit. c) Regulaminu, udzielają Organizatorowi nieograniczonej czasowo i terytorialnie oraz nieodpłatnej licencji niewyłącznej do korzystania z autorskich praw majątkowych do Odpowiedzi na następujących polach eksploatacji: korzystanie w celu podsumowania Konkursu poprzez zapisywanie i odtwarzanie w pamięci wszelkich komputerów lub sieci komputerowych (w tym w szczególności przy wykorzystaniu sieci Internet lub baz danych), w tym upublicznianie na Stronie konkursowej w celu opublikowania przez Organizatora wybranych Odpowiedzi.
3. Uczestnik upoważnia Organizatora do wykonywania praw zależnych do Odpowiedzi, w zakresie uzasadnionym wykorzystywaniem Odpowiedzi na powyższych polach eksploatacji, w tym do dokonywania modyfikacji, łączenia go z innymi utworami, przekazywania innym podmiotom w celu modyfikacji.
4. Uczestnik upoważnia Organizatora do wykonywania osobistych praw autorskich do Odpowiedzi oraz zobowiązuje się do niewykonywania wobec Odpowiedzi osobistych praw autorskich.
5. Organizator zastrzega sobie prawo żądania od każdego z Laureatów zawarcia pisemnej umowy z Organizatorem przenoszącej autorskie prawa majątkowe do Odpowiedzi na polach eksploatacji, o których mowa powyżej, z prawem do wykonywania praw zależnych do Odpowiedzi.

## § 7. DANE OSOBOWE

Zgodnie z art. 13 ust. 1–2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27.04.2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz.Urz. UE L 119, s. 1) – dalej „RODO” – poniżej znajduje się informacja o przetwarzaniu danych osobowych w Konkursie:

1. Administratorem danych osobowych podawanych przez Uczestników, rodziców i opiekunów prawnych Uczestników w formularzach przewidzianych Regulaminem, w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu, w tym wydania nagród jest IQ Marketing (Poland) sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (02-954) przy ul. Wiktorii Wiedeńskiej 17, wpisana do Rejestru przedsiębiorców KRS przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000013098, NIP: 5251022800, REGON: 011778739, kapitał zakładowy: 368.900,00 zł (w niniejszym ustępie jako: „**Administrator**”).
2. Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych. Kontakt z inspektorem ochrony danych Organizatora możliwy jest pod adresem Organizatora oraz e-mailowo pod adresem: [abi@iq-marketing.pl](mailto:abi@iq-marketing.pl).
3. Podstawą przetwarzania danych osobowych, w celu:
  - a) organizacji i przeprowadzenia Konkursu, w tym weryfikacji prawa do Nagrody jest dobrowolna zgoda na przetwarzanie danych osobowych wyrażona w tych celach przez Uczestnika, o którym mowa w §3 ust. 1 B) Regulaminu (art. 6 ust. 1 lit. a) RODO), zaś w przypadku Uczestnika, o którym mowa w §3 ust. 1 A) Regulaminu jest to zgoda wyrażona przez rodzica lub opiekuna prawnego tego Uczestnika (art. 6 ust. 1 lit. a) RODO w zw. z art. 8 ust. 1 RODO);
  - b) uzupełnienia formularza, o którym mowa w §3 ust. 1 A lit. c) Regulaminu jest prawnie uzasadniony interes Administratora polegający na odebraniu zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika w wieku poniżej 16 lat, chcącego wziąć udział w Konkursie (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO);
  - c) wydania Nagrody osobie uprawnionej, rozpatrzenia reklamacji, ustalenia, dochodzenia, obrony przed roszczeniami jest prawnie uzasadniony interes Administratora (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO) polegający na możliwości rozpatrzenia reklamacji i możliwości ustalenia, dochodzenia i obrony przed roszczeniami.

6. Dane osobowe Uczestników i Laureatów zostaną udostępnione lub powierzone do przetwarzania podmiotom świadczącym usługi hostingu, usługi programistyczne lub prawne.
7. Osoba, której dane osobowe są przetwarzane ma prawo żądania od Administratora dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania, sprzeciwu wobec ich przetwarzania (jeśli podstawą przetwarzania jest uzasadniony interes administratora), a także wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
8. Osoba, której dane są przetwarzane na podstawie dobrowolnej zgody, ma również prawo do jej wycofania, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, które odbyło się przed jej wycofaniem oraz do przenoszenia danych.
9. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale ich niepodanie uniemożliwi udział w Konkursie, rozpatrzenie reklamacji i ewentualne wydanie Nagrody.
10. Dane osobowe Uczestników, Laureatów oraz rodziców i opiekunów prawnych, wypełniających formularz, będą przetwarzane przez okres 6 (sześciu) lat, licząc od końca roku, w którym zakończył się Konkurs bądź do czasu wycofania zgody w zależności od tego co nastąpi wcześniej.
11. Dane osobowe osób zgłaszających reklamacje będą przetwarzane do czasu poinformowania tej osoby o sposobie rozpatrzenia reklamacji, a dane osobowe osób zgłaszających reklamacje, które zostały rozpatrzone pozytywnie, tj. na skutek których takim osobom została wydana Nagroda, będą przetwarzane do czasu przedawnienia ewentualnych roszczeń majątkowych, tj. przez 6 lat liczonych od końca roku kalendarzowego, w którym nastąpiło wydanie Nagrody.
12. Uczestnicy, Laureaci, rodzice i opiekunowie prawni nie będą podlegali zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.

#### **§ 8. REKLAMACJE**

1. Wszelkie ewentualne reklamacje Uczestnicy winni zgłaszać Organizatorowi za pomocą wiadomości e-mail na adres e-mail: [reklamacje@grajwlaciate.pl](mailto:reklamacje@grajwlaciate.pl) niezwłocznie od zajścia zdarzenia, które jest przyczyną złożenia reklamacji, najpóźniej jednak w terminie 1 miesiąca, licząc od daty wskazanej w Regulaminie jako data wydania Nagrody.
2. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny opis i uzasadnienie reklamacji oraz datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy roszczenie związane z udziałem w Konkursie oraz treść żądania, a także adres elektroniczny do komunikacji.
3. Uczestnik jest powiadamiany o decyzji za pośrednictwem wiadomości e-mail, wysłanej w terminie 14 dni od dnia otrzymania reklamacji przez Organizatora, na adres elektroniczny do komunikacji, wskazany w reklamacji złożonej za pomocą środków komunikacji elektronicznej.

#### **§ 9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. kodeks cywilny.
2. Niniejszy Regulamin dostępny jest dla Uczestników w siedzibie Organizatora oraz na Stronie konkursowej: [www.grajwlaciate.pl](http://www.grajwlaciate.pl).
3. Organizator zastrzega możliwość zmiany Regulaminu, w przypadku:
  - a. zmiany powszechnie obowiązujących przepisów prawa;
  - b. decyzji organów państwowych lub samorządowych;
  - c. konieczności zapewnienia bezpieczeństwa w zakresie przetwarzania danych osobowych Uczestników lub bezpiecznego dla Uczestników funkcjonowania Strony Konkursu;
  - d. konieczności zaradzenia awarii technicznej Strony konkursowej.

W każdej takiej sytuacji Organizator ze stosownym wyprzedzeniem, powiadomi o tym Uczestników, za pośrednictwem Strony konkursu, poprzez zamieszczenie na niej zestawienia zmian Regulaminu w formie aneksu.